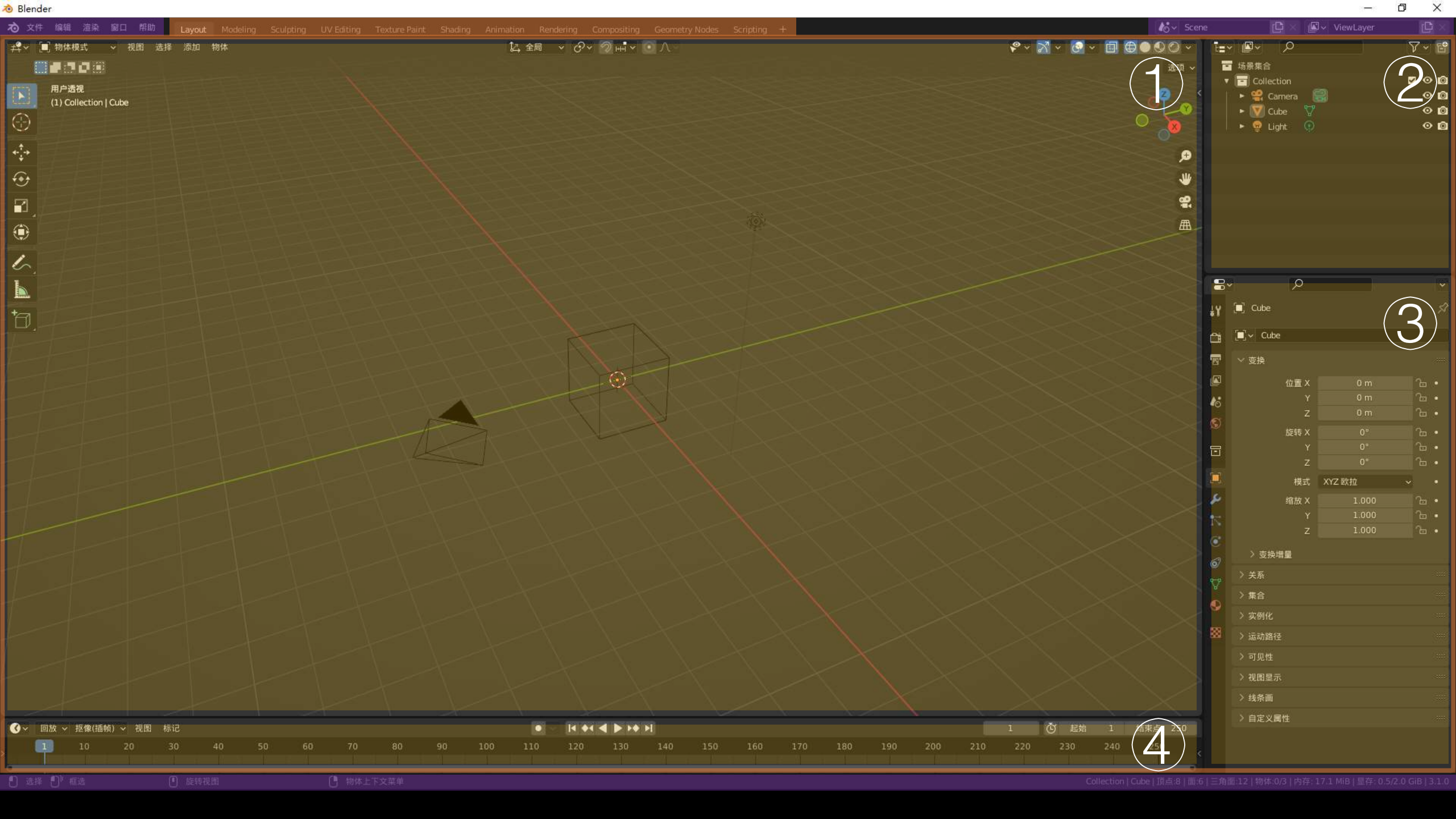


BLENDER UI 交互小操作

广联达 / 数字设计BG / 用户体验部 / 谢华庭

2022-05-13



1

2

3

4

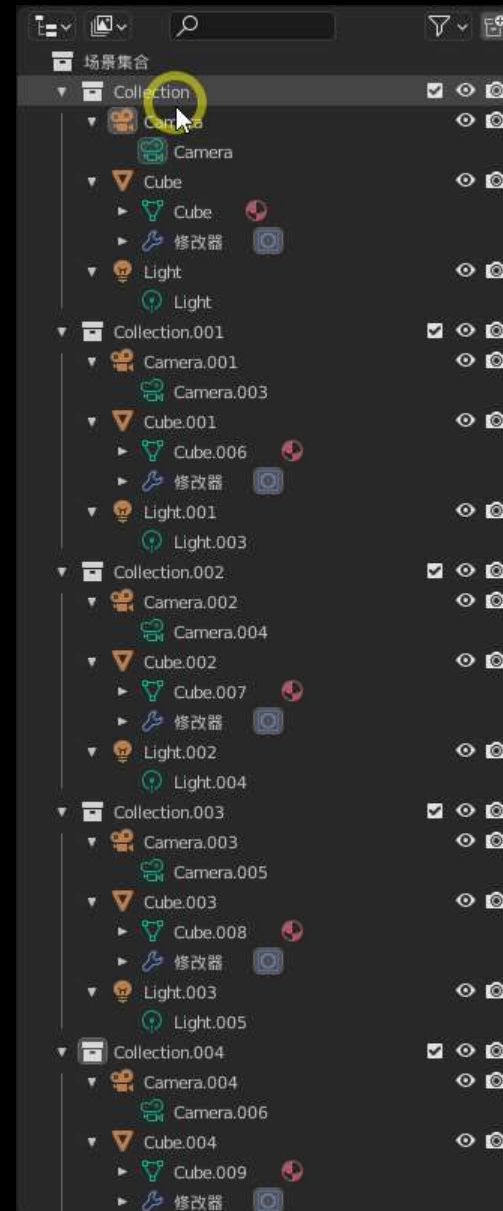
卷展栏展开收起

1. 鼠标悬浮到树状节点上LMB MouseDown
2. 拖拽鼠标经过的同级节点被展开/收起
3. MouseUp, 结束一次操作

效果与“全部展开”、“全部折叠”类似，但是更灵活。

应用场景

- 卷展栏、折叠面板、列表、树状节点
- 同级节点数量多、子节点层级多
- 快速定位找到目标项目



数值输入框 - 数值调整

1. 点击“级数箭头”改变数值
2. LMB MosuseDown 拖拽
3. Ctrl + MMB

除键盘输入外提供多种数值调整方式。

应用场景

- 表格、表单中的数值/级数输入框
- 画布中同步预览查看效果

①



②



LMB MouseDown拖拽



Shift + LMB Mousedown拖拽



Ctrl + LMB Mousedown拖拽

③



Ctrl + MMB

数值输入框 - 区间

1. 默认区间
2. 匹配当前值区间

类似于滑动条。
根据用户输入值，动态的提供匹配的区间范围。
范围较小时，能够给鼠标提供更多的操作空间，
精准拖动。

应用场景

- 在数值越小时，需要精确控制
- 在数值越大时，不需要精确控制

①

强度

0.050

默认值：0.050
区间：0.000 - 0.100

过度模糊

5.0%

默认值：5%
区间：0% - 20%

②

强度

0.250

当前值：0.250
区间：0.000 - 0.500

强度

0.800

当前值：0.800
区间：0.000 - 1.000

强度

3.000

当前值：3.000
区间：0.000 - 5.000

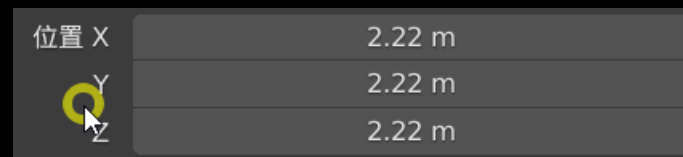
数值输入框 – 批量修改

1. 数值输入框内LMB MouseDown
2. 拖拽鼠标经过其他数值输入框
3. MouseUp, 所经过数值输入框同时激活输入
4. 数值修改被应用至所有数值输入框

成组的数值输入框选中后批量修改。

应用场景

- 成组的数值输入框修改为同一数值



位置数值输入框



颜色数值输入框

数值输入框 - 复制黏贴

1. 鼠标悬浮到数值输入框上方
2. Ctrl + C 复制输入框内值
3. 移动鼠标悬浮至目标输入框上方
4. Ctrl + V 黏贴

减少两次点击，体验很好。



复制数值

应用场景

- 数值复制、黏贴



复制颜色

下拉框 - 值修改

1. 鼠标悬浮至下拉框
2. Ctrl + MMB切换下拉框值

应用场景

- 大家有想到什么应用场景吗？

省去了在下拉框和选项的间的来回点击，提高预览效率。



Ctrl + MMB

恢复默认值

1. 鼠标悬浮至控件
2. Backspace

比右键菜单中点要方便些，连续操作不疲劳

应用场景

- 有值控件恢复默认值



下拉框



颜色



数值输入框

Checkbox也可以

其他可以借鉴的优秀细节

1. 鼠标重定位，无限拖拽。
2. 页签通过 Ctrl + MMB 滚轮切换。
3. 宽度过短时，被截断内容的显示方式。
4. 极其强大、复杂的快捷键系统。
5. Ctrl + 空格、Ctrl + Alt + 空格 切换全屏预览。
6. 批量操作开关控制。
7. 三维画布中位移操作深度定制。
8. 等等

小结

1. 界面自由度非常非常高。
2. 控件细节和行为高度定制。
3. 快捷键、鼠标操作组合辅助表单/控件操作。

3DS MAX



image by Tim Jones

Blender



But 10 years ago, Blender's reputation wasn't so great
在10年前, Blender的评价并不是很好



道阻且长，行则将至