

BLENDER UI 交互小操作 分享脚本

Page 2

Blender UI 界面布局逻辑非常简单，且自由度极其高

- 顶栏，
 - 菜单、场景、图层
 - 工作区域切换，适配不同工作流
- 底栏
 - 操作提示
 - 其他信息提示
- 工作区域
 - 介绍
 - 操作区域级别相同。(Blender 中演示)
 - ◆ 合并、拆分、单独窗口

Page 3

卷展栏目收缩，我非常喜欢的一个操作

- 操作方式介绍
- Gif 动图展示
- 应用场景。(Blender 中演示，打开鼠标按键提示)

Page 4

数值输入框，三维软件中调试参数非常多，所以数值输入是一个很重要的控件

- 操作方式介绍
 - 普通文本输入框方式输入
 - 级数（普通，figma 中支持）
 - 左键拖拽（普通，figma 中支持）
 - Ctrl + 中键
- Gif 动图展示
- 应用场景。(不演示了，比较常规)

Page 5

最大值、最小值范围。

- 操作方式介绍
- Gif 动图展示
- 应用场景。(Blender 中演示)

Page 6

对于成组的输入框进行批量修改该的操作。

- 操作方式介绍
- Gif 动图展示
- 应用场景。(Blender 中演示)

Page 7

非常爽的一个功能，鼠标 hover 后直接 Ctrl+C, Ctrl+V 完成复制黏贴，不需要点击激活数值输入框。

- 操作方式介绍
- Gif 动图展示
- 应用场景。(Blender 中演示)

Page 8

常规下拉框选择操作，先点击下拉框，再点击下拉中项目。

- 操作方式介绍
- Gif 动图展示
- 应用场景。(提问)

Page 9

恢复默认值。

- 操作方式介绍
- Gif 动图展示
- 应用场景。(Blender 中演示)

Page 10

其他可以借鉴的功能。

时间允许就再 Blender 中演示一下

Page 11

- 界面框架的自由度
 - 值得借鉴吗？不一定，Blender 需要支持业务和工作流极其广
- 控件高度定制
 - 满足参数调改
 - Blender 界面是 Python 写的，自定义空间大
- 在表单输入控件中集成了大量快捷键，和鼠标手势的操作。
 - 不仅 Click、Hover、MouseDown、MouseUp 操作节点能用来优化提高效率的都用上
 - Shift、Alt、Ctrl 能用的都用上
 - 鼠标、键盘、各种 Combo 操作

Page 12

- 最后分享一张截图给大家，这是 Blender 老板在 18 年一次访谈中的截图。
- 左边是 3DS MAX、右边是 Blender。十年前的话应该也就是 07 年左右。Blender 是 93 年左右开始做的，到 07 年是差不多搞了 15 年。
- 对比下行业老大，自己 15 年搞的东西做出来还想一坨屎，望尘莫及，搞了 15 年了差距还这么大？
- 是你的话怎么选择：坚持？放弃？什么样的信念能够支持你走下去呢？
- 但是 Blender 做到到了。看下每年 Blender 发布的自制电影、官方宣传视频、搜索指数
- 所以还是要对自己做的东西有信心，有信念。